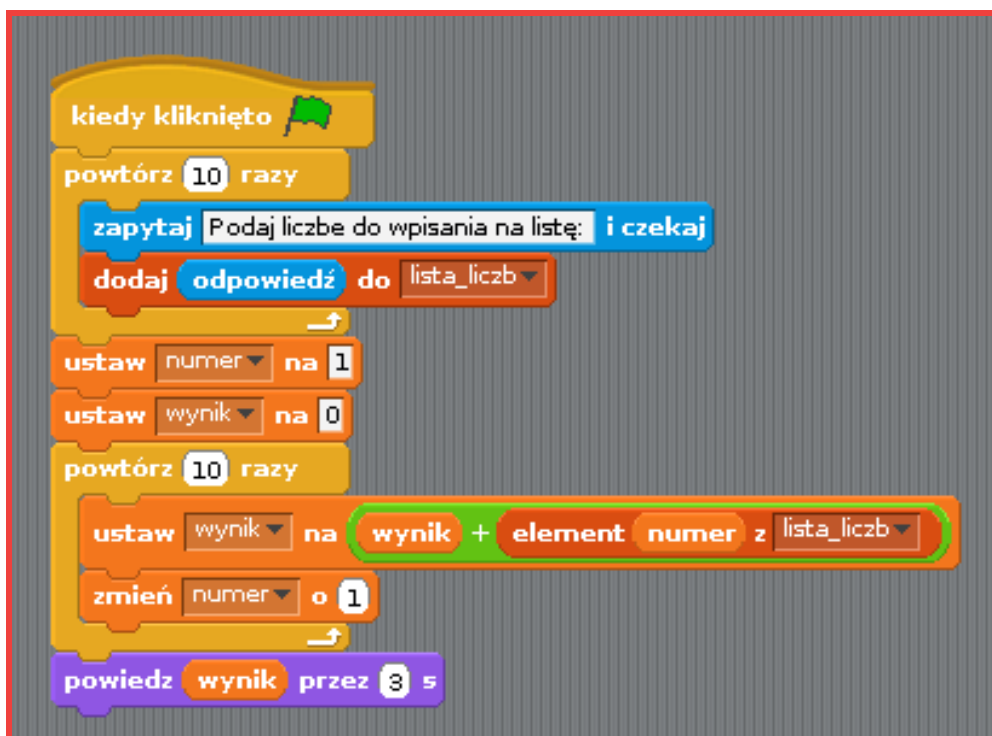


Suma liczb z listy – realizacja w Scratch’u

Przykład pobierania wielu elementów z listy: mamy dodać do siebie **wszystkie** liczby wpisane wcześniej na 10-elementową listę o nazwie **lista_liczb**:



- Jakich zmian dokonasz, aby program obliczał sumę **pierwszych pięciu** liczb z listy?
- Jakich zmian dokonasz, aby program obliczał sumę **trzech ostatnich** liczb z listy?
- Jakich zmian dokonasz (w części tworzącej listę) aby program mógł obliczać sumę liczb z listy o **dowolnej długości** (zaproponuj użycie dodatkowej **zmiennej**)?